

INFORMACIÓN SOBRE EL “MASTER UNIVERSITARIO EN DESARROLLO ÁGIL DE SOFTWARE PARA LA WEB” M188 (2021-2022).

1. CALENDARIO

El máster se rige por el calendario académico de la [UNIVERSIDAD DE ALCALÁ](#)

El día 1 de octubre a partir de las 17.00 h se realizará sesión online a través de Aula Virtual, en el espacio: INFORMACIÓN GENERAL habrá una sesión de presentación del Máster, y a continuación un seminario relacionado con el Trabajo Final de Máster, donde se expondrá y atenderán las cuestiones relacionadas con el mismo de los alumnos que sólo se hayan matriculado del trabajo, y lo vayan a presentar en la próxima convocatoria.

La fecha de finalización de todas las actividades de evaluación se rigen por el calendario académico de la UAH para el curso 2021-2022.

Existirán dos fechas de examen del Trabajo Fin de Máster, una en julio y otra en septiembre. En la normativa del Trabajo Fin de Máster, que se publicará en febrero, se detallarán ambas fechas.

Las asignaturas del máster tienen una parte on-line, a través de Internet, y otra presencial, para la presentación de ciertos contenidos, realización de las prácticas y las actividades de evaluación.

La [normativa](#) de permanencia, es la publicada por la universidad.

2. FORMACIÓN ON-LINE

La dedicación semanal on-line es orientativa dependerá de la experiencia y formación de cada alumno.

La formación on-line se realizará a través del [AULA VIRTUAL](#) de la Universidad de Alcalá.

Los profesores de cada asignatura publicarán en el Aula Virtual toda la información necesaria para la realización de su asignatura. Cualquier duda o consulta que tenga respecto a las asignaturas debe comunicarse con el profesor a través del correo de la plataforma de aprendizaje Blackboard.

Tendrá acceso a la plataforma a partir del día **08 de octubre de 2021**.

NOTA: Para acceder al AULA VIRTUAL es el mismo usuario y clave de acceso que utiliza para acceder a su cuenta de la Universidad.

El calendario de las clases presenciales es el siguiente:

PRESENCIALES 2021/2022	Metodologías Ágiles para el Desarrollo Web	Cloud computing y contenedores	Integración Continua en el Desarrollo Ágil	Frameworks Backend y Microservicios	Experiencia de Usuario (UX) y diseño responsivo	Frameworks Frontend	Aplicaciones Móviles (Nativas e Híbridas)	Diseño seguro de Aplicaciones	Prácticas en Empresa / Desarrollo de Software Avanzado	Trabajo Fin de Máster
01-oct	PRESENTACIÓN									
15-oct	S1									
22-oct	S2									
05-nov		S1								
12-nov		S2								
10-dic			S1							
17-dic			S2							
14-ene				S1						
21-ene				S2						
28-ene					S1					
04-feb					S2					
18-feb										Seminario
04-mar						S1				
11-mar						S2				
25-mar							S1			
01-abr							S2			
29-abr								S1		
06-may								S2		
27-may									S1	
03-jun									S2	
17-jun										Seminario

**El horario facilitado tiene carácter orientativo, puede estar sujeto a modificaciones.
Se recomienda que los alumnos lleven sus ordenadores portátiles a las sesiones
presenciales, que tendrán un carácter eminentemente práctico.**

5. SITUACIÓN ADMINISTRATIVA DE LOS ALUMNOS

La universidad le facilitara un carnet de estudiante pudiéndose beneficiar de una serie de ventajas y descuentos, para más información puede consultar la [página web de la Universidad](#).

6. INFORMACIÓN DE CONTACTO

En la [página web](#) está la información general sobre el máster.

Para cuestiones académicas, contactar con los coordinadores del máster:

Dr. SALVADOR OTÓN TORTOSA

Departamento de Ciencias de la Computación
Escuela Politécnica Superior
Despacho N312 (3ª planta, Zona Norte)
Universidad de Alcalá
28871 Alcalá de Henares (Madrid)
Tfno: (+34) 918856679
E-mail: salvador.oton@uah.es

Dr. JOSE M^a GUTIÉRREZ MARTÍNEZ

Departamento de Ciencias de la Computación
Escuela Politécnica Superior
Despacho N316 (3ª planta, Zona Norte)
Universidad de Alcalá
28871 Alcalá de Henares (Madrid)
Tfno: (+34) 918856650
E-mail: josem.gutierrez@uah.es