

OBJETIVOS

El objetivo principal del máster es proporcionar la formación teórica y práctica necesaria para conseguir que alumnos con estudios universitarios adquieran sólidos conocimientos técnicos en el campo de la dirección y gestión informática, de tal forma que puedan ejercer las habilidades obtenidas en los sectores y puestos profesionales vinculados a este campo. Una gestión eficiente de sistemas y tecnologías de la información debe obligatoriamente analizar sus necesidades e implementar el sistema más adecuado y eficiente en la organización. Además de disponer de una visión general de los elementos clave en la dirección y gestión de una empresa asentados en las nuevas tecnologías de la información.

El máster proporciona los conocimientos y competencias profesionales especializadas necesarias para el desempeño de funciones de dirección de proyectos desempeñadas por un director informático en base a tres líneas de trabajo: Auditoría, Seguridad y Calidad Informática. Siempre con la presencia de los estándares internacionales más importantes en el ámbito de la gestión de las TICs.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Conocimiento, comprensión de los principios y bases científicas en la planificación y gestión de proyectos informáticos.
- Conocimiento, comprensión de los principios y aplicación de los aspectos legales y jurídicos propios de las Tecnologías de la Información y Comunicación.
- Conocimiento de carácter técnico y aplicación de procesos relacionados con la Auditoría Informática, con la Calidad Informática y con la Seguridad Informática.
- Capacidad para el dominio y control en las actividades de un director de informática.
- Capacidad de detectar nuevas áreas de negocio o nuevas líneas de investigación relacionadas con las nuevas tecnologías.

COMPETENCIAS

En el planteamiento del perfil de competencias, además de considerar perfiles de competencias demandados en el ámbito profesional, se han tenido en cuenta las recomendaciones de la Conferencia de Decanos y Directores de Escuelas y Facultades de Informática (CODDI, Alicante, 2006 y Zaragoza, 2007), en cuanto al tipo de contenidos formativos y a competencias, capacidades y destrezas. Conocimiento de carácter técnico y aplicación de procesos relacionados con la Calidad Informática.

COMPETENCIAS BÁSICAS

- Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.
- Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.
- Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios

- Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.
- Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

COMPETENCIAS GENERALES

- Dirigir y coordinar proyectos, grupos de trabajo y organizaciones en el ámbito de las tecnologías de la información y las comunicaciones
- Gestionar y certificar la calidad de procesos y productos informáticos, de acuerdo a los principios de la gestión de la calidad regidos por estándares nacionales e internacionales.
- Verificar y comprobar el buen funcionamiento de las tecnologías de la información incorporadas en una organización, a través de técnicas de auditoría informática.
- Asegurar el mantenimiento de la función de informática mediante la incorporación a la organización de procedimientos de seguridad.
- Asegurar en una organización la importancia de la protección jurídica en el ámbito de las tecnologías de la información.
- Identificar roles dentro de un equipo humano para poder utilizar las mejores capacidades de cada persona.
- Aplicar tanto la negociación como la motivación de personas en un entorno profesional para mejorar el rendimiento en el trabajo.
- Ser capaz de preparar y ejecutar mediante técnicas una intervención en público
- Saber aplicar e integrar los conocimientos adquiridos a lo largo del máster, en la resolución de problemas complejos relacionados con la dirección y gestión informática.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Capacidad de aplicar la dirección de un proyecto informático.
- Conocer y aplicar la gestión de tiempo, costes, riesgos de un proyecto informático
- Conocer y aplicar la calidad como elemento diferenciador en un proyecto informático.
- Capacidad de aplicar la función de auditoría y su marco jurídico.
- Conocer la estructura y metodología de trabajo: técnicas de la auditoría informática.
- Ser capaz de desarrollar un informe de auditoría informática.
- Definir y aplicar procedimientos de seguridad en una organización.
- Conocer y aplicar la gestión de riesgos en una organización.
- Ser capaz de manejar datos de carácter personal.
- Conocer y aplicar la seguridad física y lógica en una organización.
- Conocer y aplicar los estándares de calidad en la organización.
- Conocer y aplicar métricas en los procesos de calidad de una organización
- Ser capaz de implementar procesos de mejora de la calidad de una organización.
- Ser capaz de identificar los distintos tipos de delitos informáticos.
- Ser capaz de establecer contratos informáticos.
- Conocer las distintas fuentes donde recuperar la normativa sobre el derecho en las Tecnologías de la Información y Comunicación.

- Conocer el funcionamiento y los modelos de los equipos de trabajo.
- Ser capaz de identificar los distintos roles en un grupo de trabajo.
- Ser capaz de establecer procesos de mejora continua en el ámbito de los equipos de trabajo.
- Conocer y aplicar la motivación humana y su relación con el rendimiento laboral.
- Conocer la teoría de la mediación para solucionar conflictos en una organización.
- Conocer y aplicar las técnicas de la negociación.
- Conocer y aplicar las técnicas de gestión de la comunicación
- Ser capaz de preparar y presentar una intervención en público de calidad.
- Realizar un proyecto de gestión informática concreto relacionado con las materias estudiadas en el Master
- Exponer y defender en público el proyecto realizado de un modo claro y sin ambigüedades.
- Ser capaz de planificar, gestionar y documentar proyectos de dirección informática