

Estudio: **MÁSTER DE FORMACIÓN PERMANENTE EN DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES JAVA JEE (VIRTUAL)**

Código Plan de Estudios: **FC30**

Año Académico: **2023-2024**

<b>ESTRUCTURA GENERAL DEL PLAN DE ESTUDIOS:</b>							
CURSO	Obligatorios		Optativos		Prácticas Externas	TFM/Memoria/ Proyecto	Créditos Totales
	Créditos	Nº Asignaturas	Créditos	Nº Asignaturas	Créditos	Créditos	
1º	36	4				24	60
2º							
3º							
<b>ECTS TOTALES</b>	<b>36</b>	<b>4</b>				<b>24</b>	<b>60</b>

<b>PROGRAMA TEMÁTICO:</b>				
<b>ASIGNATURAS OBLIGATORIAS</b>				
Código Asignatura	Curso	Denominación	Carácter OB/OP	Créditos
706406	1	DESARROLLO DE APLICACIONES JSE	OB	9
706407	1	MECANISMOS DE PERSISTENCIA	OB	9
706408	1	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB	OB	9
706409	1	SERVICIO WEB	OB	9
706410	1	TRABAJO FIN DE MÁSTER	OB	24
<b>TRABAJO FIN DE MÁSTER/MEMORIA /PROYECTO</b>				
Código Asignatura	Curso	Denominación	Carácter OB/OP	Créditos
706410	1	TRABAJO FIN DE MÁSTER	OB	24

Carácter: OB - Obligatoria; OP – Optativa

## GUÍA DOCENTE

Año académico	2023-2024	
Estudio	Máster de Formación Permanente en Diseño y Programación de Aplicaciones Java JEE (Virtual)	
Nombre de la asignatura	DESARROLLO DE APLICACIONES JSE	
Carácter (Obligatoria/Optativa)	OB	
Créditos (1 ECTS=25 horas)	9	
Modalidad (elegir una opción)		Presencial (más del 80% de las sesiones son presenciales)
		Híbrida (sesiones on-line entre el 40% y 60%, resto presencial)
	X	Virtual (al menos el 80% de las sesiones son on-line o virtuales)
Profesor/a responsable	Antonio Otero Veiga	
Idioma en el que se imparte	Español	

### PROFESORES IMPLICADOS EN LA DOCENCIA

Antonio Otero Veiga

### DISTRIBUCIÓN DE HORAS

Número de horas presenciales/on-line asistencia profesor/a	90
Número de horas de trabajo personal del estudiante	135
Total horas	225

### CONTENIDOS (Temario)

- Introducción a JAVA
- El entorno de trabajo
- Fundamentos de programación
- Programación Orientada a Objetos
- Tipos Abstracto de datos:
- Colecciones en JAVA
- Gestión de ficheros
- Tratamiento de ficheros (LOG4J, Properties)
- XML: SAX, JDOM, JAXBD...
- Calidad de código
- JUNIT
- Control de versiones
- Modelo Vista controlador
- Reflexión y patrones
- Interfaz Gráfica con Swing

**RESULTADOS DE APRENDIZAJE (indicar un mínimo de tres y máximo de cinco)**

- Procesos de instalación.
- Gestión de ficheros.
- Conocimientos de Java básico y entorno Swing.

**SISTEMA DE EVALUACIÓN**

Ejercicios a través de la plataforma

**BIBLIOGRAFÍA**

JAVA 11. Los fundamentos del lenguaje Java. ISBN: 978-2-409-02740-6

## GUÍA DOCENTE

Año académico	2023-2024	
Estudio	Máster de Formación Permanente en Diseño y Programación de Aplicaciones Java JEE (Virtual)	
Nombre de la asignatura	MECANISMOS DE PERSISTENCIA	
Carácter (Obligatoria/Optativa)	OB	
Créditos (1 ECTS=25 horas)	9	
Modalidad (elegir una opción)		Presencial (más del 80% de las sesiones son presenciales)
		Híbrida (sesiones on-line entre el 40% y 60%, resto presencial)
	X	Virtual (al menos el 80% de las sesiones son on-line o virtuales)
Profesor/a responsable	José Javier Martínez Herráiz	
Idioma en el que se imparte	Español	

### PROFESORES IMPLICADOS EN LA DOCENCIA

José Javier Martínez Herráiz  
Antonio Otero Veiga

### DISTRIBUCIÓN DE HORAS

Número de horas presenciales/on-line asistencia profesor/a	90
Número de horas de trabajo personal del estudiante	135
Total horas	225

### CONTENIDOS (Temario)

- Introducción a SQL
- JDBC
- Hibernate
- Bases de datos NoSQL (MongoDB, Firebase)
- Spring Frameworks

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE (indicar un mínimo de tres y máximo de cinco)

- Definición de patrones.
- Creación de objetos.
- Metadatos.

**SISTEMA DE EVALUACIÓN**

Ejercicios a través de la plataforma

**BIBLIOGRAFÍA**

HIBERNATE: PERSISTENCIA DE OBJETOS EN JEE. ISBN: 9788499645582

## GUÍA DOCENTE

Año académico	2023-2024	
Estudio	Máster de Formación Permanente en Diseño y Programación de Aplicaciones Java JEE (Virtual)	
Nombre de la asignatura	DESARROLLO APLICACIONES WEB	
Carácter (Obligatoria/Optativa)	OB	
Créditos (1 ECTS=25 horas)	9	
Modalidad (elegir una opción)		Presencial (más del 80% de las sesiones son presenciales)
		Híbrida (sesiones on-line entre el 40% y 60%, resto presencial)
	X	Virtual (al menos el 80% de las sesiones son on-line o virtuales)
Profesor/a responsable	Antonio Otero Veiga	
Idioma en el que se imparte	Español	

### PROFESORES IMPLICADOS EN LA DOCENCIA

Antonio Otero Veiga  
Antonio Luis Cardador Cabello

### DISTRIBUCIÓN DE HORAS

Número de horas presenciales/on-line asistencia profesor/a	90
Número de horas de trabajo personal del estudiante	135
Total horas	225

### CONTENIDOS (Temario)

- Arquitectura Web en JAVA en servidor
- JavaEE
- JavaEE Integración 3 capas
- Diseño web cliente (Html, css, JS, JQuery)
- AJAX
- JavaServer Faces
- Angular 9

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE (indicar un mínimo de tres y máximo de cinco)

- Arquitectura web.
- Diseño Web.
- Validación y conversión de códigos.

**SISTEMA DE EVALUACIÓN**

Ejercicios a través de la plataforma

**BIBLIOGRAFÍA**

HTML5, CSS3 y JQuery. IBAN: 9788499646237

## GUÍA DOCENTE

Año académico	2023-2024	
Estudio	Máster de Formación Permanente en Diseño y Programación de Aplicaciones Java JEE (Virtual)	
Nombre de la asignatura	SERVICIO WEB	
Carácter (Obligatoria/Optativa)	OB	
Créditos (1 ECTS=25 horas)	9	
Modalidad (elegir una opción)		Presencial (más del 80% de las sesiones son presenciales)
		Híbrida (sesiones on-line entre el 40% y 60%, resto presencial)
	X	Virtual (al menos el 80% de las sesiones son on-line o virtuales)
Profesor/a responsable	Antonio Otero Veiga	
Idioma en el que se imparte	Español	

### PROFESORES IMPLICADOS EN LA DOCENCIA

Antonio Otero Veiga

### DISTRIBUCIÓN DE HORAS

Número de horas presenciales/on-line asistencia profesor/a	90
Número de horas de trabajo personal del estudiante	135
Total horas	225

### CONTENIDOS (Temario)

- Servicios HTTP y AJAX
- Servicios Web SOAP y Java EE
- JAX-WS
- API REST Spring Boot

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE (indicar un mínimo de tres y máximo de cinco)

- Servicio web.
- Implementación en Java.
- Creación de aplicaciones.

### SISTEMA DE EVALUACIÓN

Ejercicios a través de la plataforma



**BIBLIOGRAFÍA**

Spring Boot in Action. ISBN: 978-1617292545

## GUÍA DOCENTE

Año académico	2023-2024	
Estudio	Máster de Formación Permanente en Diseño y Programación de Aplicaciones Java JEE (Virtual)	
Nombre de la asignatura	TRABAJO FIN DE MÁSTER	
Carácter (Obligatoria/Optativa)	OB	
Créditos (1 ECTS=25 horas)	24	
Modalidad (elegir una opción)		Presencial (más del 80% de las sesiones son presenciales)
		Híbrida (sesiones on-line entre el 40% y 60%, resto presencial)
	X	Virtual (al menos el 80% de las sesiones son on-line o virtuales)
Profesor/a responsable	José Javier Martínez Herráiz	
Idioma en el que se imparte	Español	

### PROFESORES IMPLICADOS EN LA DOCENCIA

José Javier Martínez Herráiz, Carmen Pagés Arévalo, Antonio Luis Cardador Cabello

### DISTRIBUCIÓN DE HORAS

Número de horas presenciales/on-line asistencia profesor/a	240
Número de horas de trabajo personal del estudiante	360
Total horas	600

### CONTENIDOS (Temario)

Proyecto con tema a decidir entre el profesor y el alumno que refleje los conocimientos obtenidos de las asignaturas del máster.

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE (indicar un mínimo de tres y máximo de cinco)

- Estructurar y organizar fases de proyecto.
- Implementación de desarrollo informático en producción.
- Aplicación de metodologías aprendidas en desarrollo de proyectos.

### SISTEMA DE EVALUACIÓN

El alumno enviará al profesor el trabajo para su revisión y correcciones si fueran necesarias.

**BIBLIOGRAFÍA**

No aplicable.

