

## DOCUMENTO DE ADAPTACIÓN A LA GUÍA DOCENTE

En este Documento de Adaptación se concreta cómo se va a adaptar la evaluación de la convocatoria extraordinaria de las asignaturas del primer cuatrimestre debido al período de suspensión temporal de la actividad educativa presencial como consecuencia de la crisis sanitaria provocada por el COVID-19.

**ASIGNATURA: Videojuegos: contenidos, industria y políticas**

**CÓDIGO: 641035**

### 1. CONTENIDOS

¿Ha realizado modificaciones/adaptaciones en este apartado? SI  NO

### 2. METODOLOGÍAS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE. - ACTIVIDADES FORMATIVAS

¿Ha realizado modificaciones/adaptaciones en este apartado? SI  NO

### 3. EVALUACIÓN: PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

¿Ha realizado modificaciones/adaptaciones en su forma de evaluar?  SÍ NO

*En caso afirmativo, especificar las modificaciones/adaptaciones.*



*Cambio de examen por entrega de trabajo.*



*Cambio de examen presencial por examen a través de Blackboard Collaborate*



*Otro (especificar cuál):*

Se ha cambiado el examen por la entrega de los diferentes trabajos solicitados en evaluación ordinaria: tareas de análisis del juego seleccionado (40%), diseño y desarrollo de un DLC basado en el juego (30%) y planificación del project con las herramientas trabajadas (30%). Todo ello debe ser presentado y entregado a través de la plataforma virtual Black Board hasta la fecha de examen establecida.

### 4. OBSERVACIONES QUE SE DESEA HACER CONSTAR

En la asignatura creada en la plataforma Black Board se recoge en detalle los trabajos y el proceso de entrega que los estudiantes deben seguir.