

Adendas Guías Docentes  
Grado en Ingeniería Informática  
Segundo Cuatrimestre  
Curso 2020-2021

Información sobre la asignatura				Información sobre la docencia					
CÓDIGO	ASIGNATURA	CRÉDITOS ECTS	TIPO ASIGNATURA	Nº Horas semanales de Teoría	Nº Horas semanales de Teoría Presenciales	Nº de Horas semanales de Prácticas /Laboratorio	Nº Horas semanales de Clases Prácticas /Laboratorio Presenciales	Tutorías	Tutorización trabajos
780008	ESTRUCTURAS DISCRETAS	6	BÁSICA	2	2	2	0.4	Presencial y Virtual	
780010	ESTRUCTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	6	BÁSICA	2	0	2	1	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780010	ESTRUCTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	6	BÁSICA	2	0	2	0	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
781000	PROGRAMACIÓN	6	BÁSICA	2	0.5	2	0.8	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
781001	FUNDAMENTOS DE LA EMPRESA	6	BÁSICA	2	0	2	2	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780014	PROGRAMACIÓN AVANZADA	6	OBLIGATORIA	2,00	0,533333333	2,00	0,266666667	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780015	INGENIERÍA DEL SOFTWARE	6	OBLIGATORIA	2	0,5	2	0,5	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780017	REDES DE COMPUTADORES	6	OBLIGATORIA	2	0	2	0,5	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780020	BASES DE DATOS AVANZADAS	6	OBLIGATORIA	2	0	2	0,57	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780022	GESTIÓN DE PROYECTOS	6	OBLIGATORIA	2	0,2	2	0,4	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780023	SISTEMAS EMPRESARIALES	6	OBLIGATORIA	2	0	2	2	Presencial y Virtual	

Información sobre la asignatura		Información sobre la Evaluación					OBSERVACIONES
CÓDIGO	ASIGNATURA	Número Pruebas de Evaluación Continua	Tipo de Pruebas de Evaluación Continua	¿Se ha modificado el sistema de evaluación?	Actividades de evaluación continua en aula	Actividades de evaluación continua on-line	
780008	ESTRUCTURAS DISCRETAS	2	Presencial	No	6	0	Realización de una pequeña prueba online por cada tema
780010	ESTRUCTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	4	Presencial	no	4	0	
780010	ESTRUCTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	4	Presencial	No	0	5	Asignatura impartida en Inglés y las dos primeras semanas hubo 2 horas presenciales de laboratorio por turnos
781000	PROGRAMACIÓN	4	Presencial	No	1	3	
781001	FUNDAMENTOS DE LA EMPRESA	3	Presencial	No			Sí, se envía la resolución de un caso práctico cada semana. Los alumnos lo suben a la Blackboard. El horario de esta asignatura son 4 horas seguidas, por lo que no se distingue entre 2 horas de teoría virtuales y 2 horas de práctica presencial. En su lugar, se ha desarrollado una planificación semanal en la que aparece reflejada si la clase es virtual o presencial (íntegramente). En concreto, hay 4 sesiones virtuales y 10 sesiones presenciales.
780014	PROGRAMACIÓN AVANZADA	3	Presencial	No	3	0	
780015	INGENIERÍA DEL SOFTWARE	3	Presencial	No	3	0	
780017	REDES DE COMPUTADORES	10	Virtual	No	0	10	
780020	BASES DE DATOS AVANZADAS	7	Presencial	No	3	4	Las 4 actividades de evaluación online son las entregas de las 4 prácticas obligatorias de la asignatura que se realizan por el Aula Virtual. En cuanto a las horas presenciales del laboratorio, el primer día de comienzo de cada práctica se convoca a los alumnos en el Aula para presentar y comenzar la práctica. Se pretenden recuperar también 2+2 horas de laboratorio presenciales para cuando tengan que venir al aula a realizar las dos últimas pruebas de teoría.
780022	GESTIÓN DE PROYECTOS	2	Virtual	No	0	2	
780023	SISTEMAS EMPRESARIALES						No hay modificaciones sobre lo publicado en la guía docente.

Adendas Guías Docentes  
Grado en Ingeniería Informática  
Segundo Cuatrimestre  
Curso 2020-2021

Información sobre la asignatura				Información sobre la docencia					
CÓDIGO	ASIGNATURA	CRÉDITOS ECTS	TIPO ASIGNATURA	Nº Horas semanales de Teoría	Nº Horas semanales de Teoría Presenciales	Nº de Horas semanales de Prácticas /Laboratorio	Nº Horas semanales de Clases Prácticas /Laboratorio Presenciales	Tutorías	Tutorización trabajos
781008	TFG	12	OBLIGATORIA	2	0	2	2	Presencial y Virtual	
780021	ALGORITMIA Y COMPLEJIDAD	6	OPTATIVA	2	0	2	2	Presencial y Virtual	
780025	CONOCIMIENTO Y RAZONAMIENTO AUTOMATIZADO	6	OPTATIVA	2	2	2	0.4	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
781003	PLANIFICACIÓN AUTOMÁTICA	6	OPTATIVA						
781004	PARADIGMAS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN	6	OPTATIVA	2	1,5	2	1,5	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
580015	SEGURIDAD EN SISTEMAS DISTRIBUIDOS	6	OPTATIVA	2	0.5	2	0.2	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
580017	FUNDAMENTOS DEL COMERCIO ELECTRÓNICO	6	OPTATIVA	1	0,2	2	0.4	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual

Adendas Guías Docentes  
 Grado en Ingeniería Informática  
 Segundo Cuatrimestre  
 Curso 2020-2022

Información sobre la asignatura		Información sobre la Evaluación					OBSERVACIONES
CÓDIGO	ASIGNATURA	Número Pruebas de Evaluación Continua	Tipo de Pruebas de Evaluación Continua	¿Se ha modificado el sistema de evaluación?	Actividades de evaluación continua en aula	Actividades de evaluación continua on-line	
781008	TFG						No hay modificaciones sobre lo publicado en la guía docente.
780021	ALGORITMIA Y COMPLEJIDAD		Presencial	No	3	0	
780025	CONOCIMIENTO Y RAZONAMIENTO AUTOMATIZADO	2	Presencial	No	0	0	
781003	PLANIFICACIÓN AUTOMÁTICA					En todas las sesiones	Dado el elevado número de alumnos (99) se hace muy difícil realizar un seguimiento personalizado. Para solventar esta situación, todas las semanas los alumnos tienen que realizar distintas actividades que se evalúan mediante herramientas de evaluación educativa (Socrative) fuera del aula. Además, dentro del aula y con periodicidad semanal los alumnos realizan actividades que permiten al profesor retroalimentación de los conceptos explicados, reforzando en clases posteriores aquellos que no hayan quedado claros.
781004	PARADIGMAS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN	2	Presencial	no	En todas las sesiones		Debido al elevado número de alumnos (72), se están realizando 3 seminarios teórico-prácticos de 3 horas de duración, (1,5 teoría y 1,5 laboratorio). Al trabajar con un número más reducido de alumnos ha permitido optimizar y mejorar la docencia adaptándose a esta situación. Además, la propuesta de prácticas semanales, pruebas diarias y ejercicios teóricos permiten compensar la media hora de teoría y laboratorio semanal, al mismo tiempo que facilita el aprendizaje y la evaluación continua del alumno.
580015	SEGURIDAD EN SISTEMAS DISTRIBUIDOS	2	Virtual	No	0	2	
580017	FUNDAMENTOS DEL COMERCIO ELECTRÓNICO	2	Virtual	No	0	2	

Adendas Guías Docentes  
Grado en Ingeniería Informática  
Segundo Cuatrimestre  
Curso 2020-2021

Información sobre la asignatura				Información sobre la docencia					
CÓDIGO	ASIGNATURA	CRÉDITOS ECTS	TIPO ASIGNATURA	Nº Horas semanales de Teoría	Nº Horas semanales de Teoría Presenciales	Nº de Horas semanales de Prácticas /Laboratorio	Nº Horas semanales de Clases Prácticas /Laboratorio Presenciales	Tutorías	Tutorización trabajos
580018	EL LÍDER-COACH: CLAVES PARA EL DESARROLLO DE	6	OPTATIVA	Ver Observaciones	Ver Observaciones	Ver Observaciones	Ver Observaciones	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780030	BIOINGENIERÍA	6	OPTATIVA	2	0	0	2	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780036	SEGURIDAD	6	OPTATIVA	2	0	2	2	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780043	CALIDAD, PRUEBAS Y MANTENIMIENTO DEL SOFTWARE	6	OPTATIVA	2	0,3	2	0,3	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
780047	MODELOS AVANZADOS DE BASES DE DATOS	6	OPTATIVA	1	0	2	1	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual
781007	PRÁCTICAS EXTERNAS	12	OPTATIVA	Las mismas	Las mismas	Las mismas	Las mismas	Presencial y Virtual	Presencial y Virtual

Adendas Guías Docentes  
 Grado en Ingeniería Informática  
 Segundo Cuatrimestre  
 Curso 2020-2022

Información sobre la asignatura		Información sobre la Evaluación					OBSERVACIONES
CÓDIGO	ASIGNATURA	Número Pruebas de Evaluación Continua	Tipo de Pruebas de Evaluación Continua	¿Se ha modificado el sistema de evaluación?	Actividades de evaluación continua en aula	Actividades de evaluación continua on-line	
580018	EL LÍDER-COACH: CLAVES PARA EL DESARROLLO DE	Evaluación Continua y examen/prueba final	Presencial	No	En todas las sesiones	En todas las sesiones	El horario de esta asignatura es de 4 horas seguidas, por lo que no se distingue entre 2 horas de teoría virtuales y 2 horas de práctica presencial. En dicha asignatura, se hace un seguimiento continuo de la evaluación y evolución de los alumnos a través de trabajos en equipo en el aula, debates sobre distintos temas y presentaciones por parte de los portavoces de cada equipo ( cada vez es uno diferente). Los alumnos reciben con anterioridad al comienzo de la asignatura, una planificación de las sesiones formativas donde se especifica si la sesión formativa es virtual o presencial (íntegramente). En concreto, hay 4 sesiones virtuales y 7 sesiones presenciales. El número de horas que recibe el estudiante es de 150h.
780030	BIOINGENIERÍA	2	Virtual	No	5	0	
780036	SEGURIDAD	1	Presencial	No	1	0	
780043	CALIDAD, PRUEBAS Y MANTENIMIENTO DEL SOFTWARE	2	Presencial	No	En todas las sesiones	En todas las sesiones	
780047	MODELOS AVANZADOS DE BASES DE DATOS	5	Virtual	No	0	5	No se hace distinción de clases de teoría o laboratorio al tener un único grupo con pocos alumnos y al ser una asignatura eminentemente práctica. En consecuencia, cada sesión (teoría + laboratorio) se imparte de forma totalmente presencial o totalmente virtual. De las 15 sesiones a lo largo del cuatrimestre, 5 son presenciales y 10 son virtuales.
781007	PRÁCTICAS EXTERNAS	1	Virtual	No	0	1	