



# Grado en Ingeniería Informática, mención en Computación

## Plan de estudios G781

Este título está diseñado para formar profesionales con las competencias propias del ejercicio de la profesión, según lo establecido por el Acuerdo del Consejo de Universidades (B.O.E nº 187/2009 de 4 de agosto)

Módulo	Tipo de materia	Créditos
Formación Básica	Básica (T)	66
Común a la rama de informática	Obligatorias (B)	72
De tecnología específica de Computación	Optativas de mención (OM)	48
	Optativas genéricas (O)	30
	Transversal (L)	12
Proyecto de fin de grado	Trabajo Fín de Grado	12
	TOTAL CRÉDITOS	240

Rama de conocimiento del plan de estudios Ingeniería y Arquitectura	Códigos	Asignaturas básicas	Materia	Rama conocimiento
	780000	Física	Física	Ingeniería y Arquitectura
	780001	Fundamentos matemáticos	Matemáticas	
	780013	Matemáticas avanzadas		
	780008	Estructuras discretas		
	780004	Estadística	Informática	
	780002	Fundamentos de tecnología de computadores		
	780003	Fundamentos de programación		
	781000	Programación		
	780007	Sistemas operativos		
	780010	Estructura y organización de computadores		
	781001	Fundamentos de la empresa	Empresa	

### NORMATIVA ACADEMICA

Organización docente, programas y horarios de las asignaturas [WEB DEL CENTRO](#)

- Cuando la asignatura/cuatrimestre aparece con la denominación traducida al inglés, significa que se oferta un grupo de docencia impartida en español y un grupo de docencia impartida en inglés.
- (EF), significa que *se oferta un grupo de docencia en modalidad “English Friendly”, impartida en español con material, tutorías y exámenes en Español/Inglés.*

**PRIMER CURSO**

Código	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter	Cuatrimestre	Curso Alumnos Tiempo parcial
780000	Física	6	T	1º	1º
780001	Fundamentos matemáticos	6	T	1º	1º
780002	Fundamentos de tecnología de computadores /Fundamentals of computer technology	6	T	1º	2º
780003	Fundamentos de programación (EF-Grupos de mañana)	6	T	1º	1º
780004	Estadística	6	T	1º	2º
780008	Estructuras discretas	6	T	2º	1º
780010	Estructura y organización de computadores /Computer structure and organization	6	T	2º	2º
781000	Programación	6	T	2º	1º
781001	Fundamentos de la empresa	6	T	2º	2º
	Transversal I	6	L	2º	2º

**SEGUNDO CURSO**

Código	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter	Cuatrimestre	Curso Alumnos Tiempo parcial
780007	Sistemas operativos / Operating systems	6	T	1º	3º
780009	Estructura de datos / Data structures	6	B	1º	3º
780011	Arquitecturas de redes /Computer network architectures	6	B	1º	4º
780013	Matemáticas avanzadas	6	T	1º	3º
780016	Bases de datos /Databases	6	B	1º	4º
780014	Programación avanzada / Advanced programming	6	B	2º	3º
780015	Ingeniería del software / Software engineering	6	B	2º	4º
780017	Redes de computadores /Computer Networks	6	B	2º	4º
780020	Bases de datos avanzadas	6	B	2º	4º
780021	Algoritmia y complejidad	6	OM	2º	3º

**TERCER CURSO**

Código	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter	Cuatrimestre	Curso Alumnos T. parcial
780012	Sistemas operativos avanzados /Advanced operating systems	6	B	1º	5º
780018	Procesadores del lenguaje	6	OM	1º	6º
780019	Ingeniería del software avanzada	6	B	1º	5º
780024	Inteligencia artificial	6	B	1º	6º
781002	Computación Ubicua (EF)	6	OM	1º	6º
780022	Gestión de proyectos/ Project Management	6	B	2º	5º
780023	Sistemas empresariales	6	B	2º	5º

780025	Conocimiento y razonamiento automatizado	6	OM	2º	6º
781003	Planificación automática (EF-Grupo mañana)	6	OM	2º	5º
781004	Paradigmas avanzados de programación	6	OM	2º	6º

#### CUARTO CURSO

Código	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter	Cuatrimestre	Curso Alumnos T. parcial
781005	Sistemas de Control Inteligente	6	OM	1º	7º
781006	Fundamentos de la Ciencia de Datos (EF)	6	OM	1º	7º
	Optativa genérica 1	6	O	1º/2º	8º
	Optativa genérica 2	6	O	1º/2º	8º
	Optativa genérica 3	6	O	1º/2º	8º
781007	Optativas genéricas 4,5 o Practicas externas	12	O	2º/1º	7º
	Transversal II	6	L	2º/1º	7º
781008	Trabajo de fin de grado/Degree Final Project	12	B	2º/1º	8º

#### REGLAMENTO DE PRÁCTICAS EXTERNAS

#### OFERTA DE FORMACIÓN DE TECNOLOGÍA ESPECÍFICA DE COMPUTACIÓN:

El estudiante debe cursar los 48 créditos que componen el bloque optativo de tecnología específica de mención en Computación.

Código	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter	Cuatrimestre	Curso Alumnos
780021	Algoritmia y complejidad	6	OM	2º	2º
781002	Computación Ubicua	6	OM	1º	3º
780018	Procesadores del lenguaje	6	OM	1º	3º
781003	Planificación automática	6	OM	2º	3º
780025	Conocimiento y razonamiento automatizado	6	OM	2º	3º
781004	Paradigmas avanzados de programación	6	OM	2º	3º
781005	Sistemas de Control Inteligente	6	OM	1º	4º
781006	Fundamentos de la Ciencia de Datos	6	OM	1º	4º

#### OFERTA DE OPTATIVAS GENÉRICAS:

El estudiante debe cursar 30 créditos a elegir entre esta oferta de asignaturas.

Código	Asignatura	Créditos ECTS	Carácter	Cuatrimestre
580015	Seguridad en Sistemas Distribuidos	6	O	2º
580017	Fundamentos del Comercio Electrónico	6	O	2º
590015	Sistemas de Control Para Robots	6	O	1º
780029	Sistemas de Visión Artificial / Computer Vision Systems	6	O	1º
780030	Bioingeniería (EF)	6	O	2º
780033	Sistemas Audiovisuales y Aplicaciones Multimedia	6	O	1º

780034	Aplicaciones del Soft-Computing en Energía, Voz e Imagen (EF)	6	○	1°
780036	Seguridad (EF)	6	○	2°
780041	Arquitectura y diseño de Sistemas WEB y C/S	6	○	1°
780042	Patrones software (EF)	6	○	1°
780043	Calidad, pruebas y mantenimientos del software (EF)	6	○	2°
781007	Prácticas externas	12	○	1°/2°

**ASIGNATURAS DE CARÁCTER TRANSVERSAL (L) QUE SE IMPARTEN EN EL CENTRO**

El estudiante debe cursar 12 créditos. Límite=N (no se oferta para el plan); = A (se oferta para el plan)

			PLAZAS	LIMITE	PLAN					
100008	ROBÓTICA PARA TODOS	C1	31	N	G60					
100009	BÚSQUEDA Y GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN Y RECURSOS MULTIMEDIA	C1	50							
100009	BÚSQUEDA Y GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN Y RECURSOS MULTIMEDIA	C2	35							
100041	DISEÑO Y DESARROLLO DE MATERIAL MULTIMEDIA APLICADO	C1	75							
100078	TECNOLOGÍA MUSICAL	C2	100							
100079	TECNOLOGÍAS PARA LA SOCIEDAD DIGITAL	C1	50							
100081	CIENCIA COGNITIVA: CEREBRO, MENTE Y EMOCIONES COMPUTABLES	C2	50							
100083	FUNDAMENTOS DE BIOINGENIERÍA	C2	100	N	G581	G591	G781			
100084	TECNOLOGÍA DE VIDEOJUEGOS	C2	50	A	G781	G581	G591			
100086	TECNOLOGÍAS APLICADAS A LA AYUDA A LA DISCAPACIDAD	C1								
100124	MERCADO LABORAL Y ENTORNO PROFESIONAL TIC	C2								
100146	HISTORIA DE LA INGENIERÍA	C1	75							
100167	TRABAJO EN EQUIPO, PRESENTACIONES Y DEBATE	C1	50							
100181	HERRAMIENTAS PARA INGENIERÍA DE SIMULACIÓN	C1	60	A	G350 G35	G370 G37	G380 G38	G390 G39		
100182	ÉTICA EN LA INGENIERÍA Y LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL (EF)	C2	50	A	G350 G370 G380	G390 G781 G581	G591 G60 G610			
100193	SOLUCIONES INTELIGENTES Y SOSTENIBLES PARA LA SOCIEDAD MODERNA (EF)	C2	25	N	No la pueden cursar quienes hayan superado la asignatura 350055					

100262	AULA DE VINO: VITICULTURA, ENOLOGÍA Y MARIDAJE Los estudiantes matriculados deberán haber superado el 80% de sus estudios	C1	30							
100287	Laboratorio de química para ingenieros	C1	30	A	G350 G35	G370 G37	G380 G38	G390 G39		

El alumno puede consultar la oferta completa de asignaturas transversales en: [OFERTA TRANSVERSALES](#)